Dónde está cada cosa en DataViv

Versión de prueba (borrador)

Esta guía la ha elaborado **Ana Burgués de Freitas** en el marco del proyecto de innovación docente **«Consolidación del repositorio de videotutoriales sobre software de investigación de PoliSocioLAB: impacto en la docencia de la Facultad de Ciencias Políticas y Sociología»** (VIDEOPoliSocioLAB2.0). Línea de innovación: competencias digitales docentes. Modalidad: PID para profesorado experto.

Está en fase de pruebas: ayúdanos a mejorarla

Si detectas algún error o se te ocurre cómo mejorarla, puedes escribir tus comentarios en el propio PDF o en un correo y enviarlos a anaburgues@ugr.es. Además, al final del semestre habrá un **formulario anónimo** sobre el uso del vídeo, con preguntas abiertas en las que podrás decir lo que quieras de esta guía.

Cómo se usarán tus comentarios

- **Es voluntario.** Puedes no enviar nada. Participar o no, y lo que digas, **no tiene ninguna consecuencia en tu evaluación**.
- **Para qué se usan.** Para mejorar la guía y, de forma resumida, para valorar el proyecto en su memoria final (por ejemplo, qué tipo de mejoras se propusieron y cuántas).
- **Sin citas ni datos personales.** No se citará ningún comentario de forma literal ni se incluirá nada que permita saber quién lo escribió. Los comentarios no se usarán en publicaciones científicas.
- **Si escribes por correo,** tu dirección solo se usará para leer tu comentario y, si hace falta, responderte. Si después prefieres que no se tenga en cuenta, basta con pedirlo al mismo correo. Si prefieres no identificarte, usa el formulario anónimo.
- Al enviar un comentario, aceptas que se use como se explica aquí. Cualquier duda: anaburgues@ugr.es.

BORRADOR

GUÍA RÁPIDA · LESPHINX · DATAVIV

Dónde está cada cosa en DataViv

Para quien ya ha visto el vídeo **«Le Sphinx. Introducción»** y necesita encontrar rápido algo que no recuerda. Cada apartado indica el minuto del vídeo en el que se explica: pulsa el botón ▶ minuto y el vídeo se abre en ese momento.

Vídeo: https://youtu.be/rBDTHSzioFM

Escanea para abrir el vídeo

Minuto	Qué se explica	Apartado
▶ 2:00	Entrar en LeSphinx	1
▶ 2:30	Abrir el proyecto y sus pestañas	2
▶ 3:00	DataViv: tus vistas y los tipos de visualización	3
▶ 4:45	Tabulación automática (y por qué evitarla con bases grandes)	3
▶ 5:30	Crear una vista personalizada: nombre y colores	4
▶ 6:05	La pantalla de trabajo y los tipos de variables	5
▶ 7:15	Hacer un gráfico arrastrando una variable	7
▶ 7:40	Cambiar el tipo de gráfico y los colores	7
▶ 9:05	Leyenda, etiquetas y tabla	7
▶ 10:00	Añadir páginas y gráficos	8
▶ 10:50	Variables numéricas: agrupar en clases	9
▶ 11:40	Ver la tabla y borrar un gráfico	8
▶ 12:15	Excluir u ocultar categorías (N.S. / N.C.)	10
▶ 13:00	Opciones de cálculo: porcentajes acumulados	11
▶ 14:05	Ordenar las categorías	10
▶ 15:05	Cruzar o combinar dos variables	12
▶ 15:50	Leer el resultado del cruce	12
▶ 16:20	Cambiar el gráfico del cruce	12
▶ 17:25	Mapas y otros gráficos	13

Los minutos son aproximados (± 5 segundos). Del inicio al minuto 2:00 el vídeo presenta qué es LeSphinx.

Antes de empezar. LeSphinx sirve para diseñar cuestionarios y para analizar sus respuestas. Para analizar se usa **DataViv**. Una base de datos funciona como una hoja de cálculo: cada fila es una persona que respondió y cada columna, una pregunta, que llamamos **variable**.

Si compartes usuario con otras personas, solo puede haber una sesión abierta a la vez: **cierra sesión al terminar**.

BORRADOR

1 Entrar

▶ 2:00

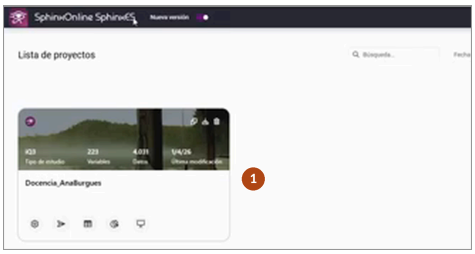


Pantalla de conexión.

1. Escribe tu **usuario**.
2. Escribe la **contraseña**.
3. Pulsa **Iniciar sesión**.

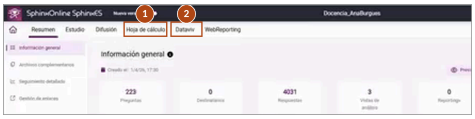
2 Abrir el proyecto y moverte por sus pestañas

▶ 2:30 ▶ 2:45



Lista de proyectos.

1. Haz clic en la **tarjeta del proyecto**. En ella ves cuántas variables y cuántos datos tiene.



Pestañas del proyecto.

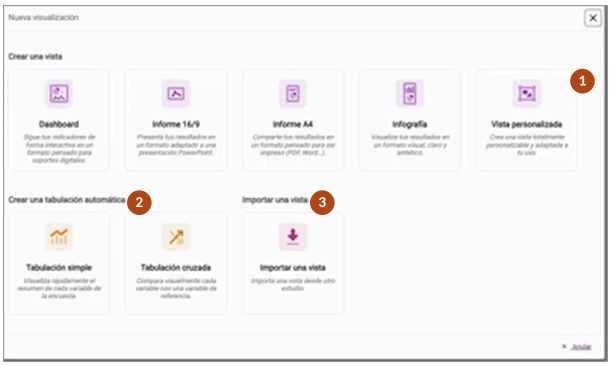
1. **Hoja de cálculo**: los datos tal cual, como en un Excel (una fila por persona).
2. **DataViv**: donde se hacen los gráficos y las tablas. Es la pestaña con la que trabajarás.

BORRADOR

3 Crear una vista: los tipos de visualización

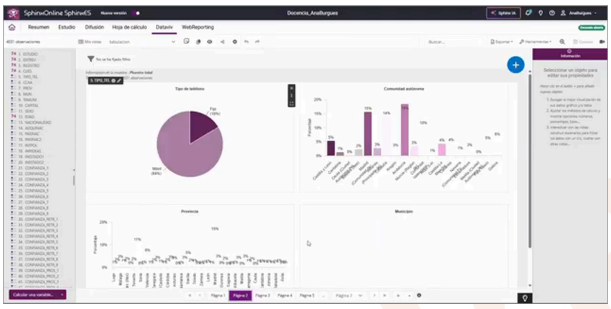
▶ 3:00 ▶ 4:45

Una **vista** es tu página de trabajo, donde colocas los gráficos. En DataViv, pulsa **Nueva visualización** (botón morado, arriba a la derecha de «Mis vistas de análisis»). Se abre esta ventana:



Ventana «Nueva visualización».

Opción	Para qué
Dashboard · Informe 16/9 · Informe A4 · Infografía	Vistas con un formato pensado para pantalla, presentación, documento impreso o infografía.
1 Vista personalizada	Una vista en blanco que adaptas a lo que necesites. **Es la que se usa en el vídeo.**
2 Tabulación automática	Hace a la vez un gráfico de cada variable (simple) o de cada variable con otra de referencia (cruzada).
3 Importar una vista	Trae una vista ya hecha en otro estudio.



Resultado de una tabulación automática.

Cuidado con la tabulación automática ▶ 4:45. Crea gráficos de todas las variables a la vez, en muchas páginas. Con una base grande tarda mucho y casi nada de lo que sale sirve. Es mejor crear una vista y añadir solo las variables que necesitas.

4 Ponerle nombre y aspecto a la vista

▶ 5:30



Información general de la vista.

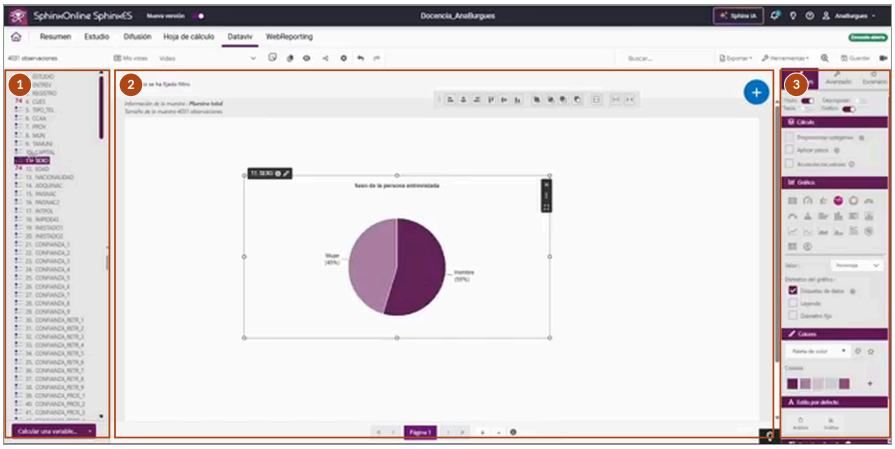
1. **Nombre**: es obligatorio.
2. **Tipo de paleta**: un color, dos colores o una paleta de varios.
3. **Colores**: elige los de la paleta.
4. Pulsa **OK**.
5. **Ver las opciones avanzadas**: el resto de ajustes de la vista. Conviene autorizar aquí la **exposición de la vista**, porque es lo que permite compartirla al final.

Todo esto se puede cambiar después.

BORRADOR

5 La pantalla de trabajo

▶ 6:05



Las tres zonas de la pantalla.

Zona	Dónde	Qué hay
1	Izquierda	Todas las variables de la base, numeradas.
2	Centro	Tu informe: aquí sueltas las variables y aparecen los gráficos. El botón azul **+** añade otros elementos.
3	Derecha	Las propiedades del gráfico que tengas seleccionado: pestañas **Opciones**, **Avanzado** y **Escenario**.

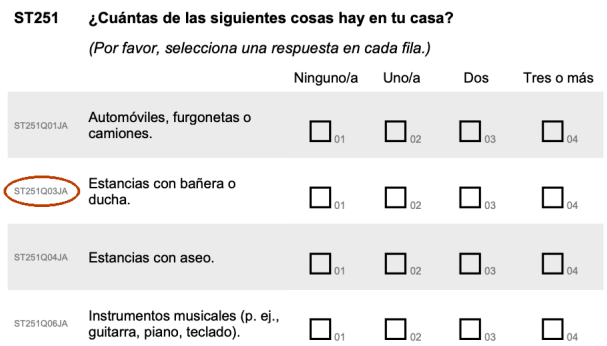
El símbolo delante de cada variable te dice de qué tipo es:

«AB»	Lista con puntitos	Números	Regla con un punto	Calendario
Texto (respuestas escritas)	Categorías: se elige entre opciones (p. ej., sexo)	Numérica (p. ej., edad)	Escala (de «nada» a «mucho»)	Fecha

BORRADOR

6 Encontrar una variable en una base grande

Esto no sale en el vídeo, pero ayuda mucho. En bases con cientos de variables, los nombres suelen ser códigos. Ten al lado el **cuestionario original**: allí cada pregunta lleva su código, que es el mismo nombre que verás en la lista de variables.

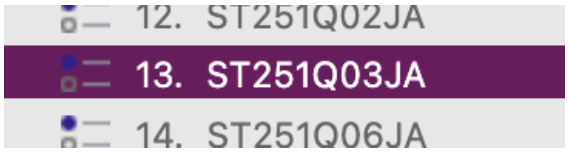


ST251 ¿Cuántas de las siguientes cosas hay en tu casa?

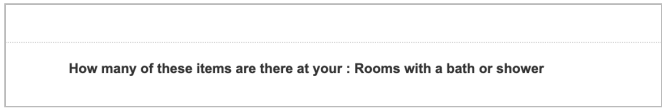
(Por favor, selecciona una respuesta en cada fila.)

		Ninguno/a	Uno/a	Dos	Tres o más
ST251Q01JA	Automóviles, furgonetas o camiones.	☐ 01	☐ 02	☐ 03	☐ 04
ST251Q03JA	Estancias con bañera o ducha.	☐ 01	☐ 02	☐ 03	☐ 04
ST251Q04JA	Estancias con aseo.	☐ 01	☐ 02	☐ 03	☐ 04
ST251Q06JA	Instrumentos musicales (p. ej., guitarra, piano, teclado).	☐ 01	☐ 02	☐ 03	☐ 04

Ejemplo: cuestionario del alumnado de PISA. El código de cada fila aparece en gris; el marcado con un círculo es el mismo que se ve resaltado en la lista de DataViv.



La misma variable en la lista de DataViv (ejemplo PISA).



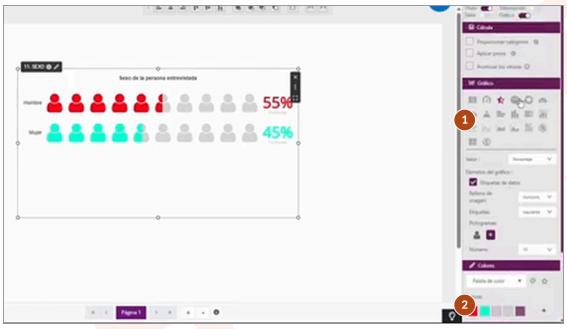
Al usarla, el enunciado puede aparecer en inglés.

En el ejemplo, **ST251Q03JA** es «Estancias con bañera o ducha». Busca el código recorriendo la lista o con la casilla **Buscar…** de la barra superior.

> **Preguntas en las que se pueden marcar varias respuestas.** En muchas bases, cada opción de estas preguntas se guarda como una variable distinta con dos valores: **sí** (marcada) o **no** (sin marcar). Por eso tendrás que elegir la opción concreta que te interesa, no «la pregunta entera».

7 Hacer un gráfico y cambiar su aspecto

▶ 7:15 ▶ 7:40 ▶ 8:20 ▶ 9:05



Panel de la derecha con un gráfico seleccionado.

1. **Arrastra una variable** desde la lista de la izquierda hasta el centro ▶ 7:15. Aparece su gráfico.
2. **Tipo de gráfico**: en el panel derecho, apartado **Gráfico**, elige otro (barras, sectores, semicírculo, iconos…) ▶ 7:40. Usa el que mejor explique lo que quieres contar.
3. **Colores**: al final del panel derecho ▶ 8:20.
4. **Leyenda, etiquetas de datos y tabla**: casillas del apartado «Elementos del gráfico» y botones «Título / Tabla / Gráfico» de arriba del panel ▶ 9:05.

8 Añadir páginas, ver la tabla y borrar

▶ 10:00 ▶ 11:40

1. **Nueva página**: botón **+** de la barra de páginas, abajo en el centro.
2. **Tabla con los datos**: activa «Tabla» arriba del panel derecho y verás la tabla junto al gráfico.
3. **Borrar un gráfico**: selecciónalo y bórralo; el programa te pide que lo confirmes.

9 Variables numéricas: agrupar en clases

▶ 10:50

Una variable numérica, como la edad, tiene demasiados valores para un gráfico. Agrúpalos en tramos: con el gráfico seleccionado, en **Opciones → Cálculo**, pulsa **Agrupar en clases**.



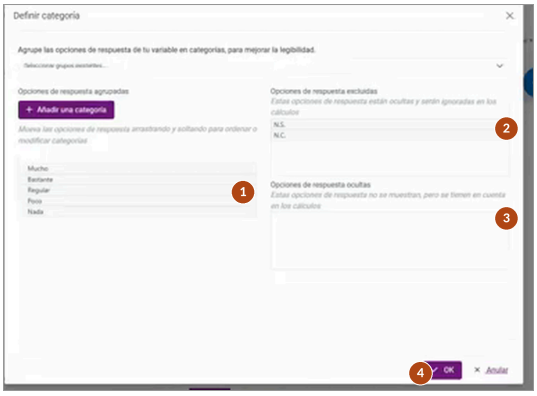
Ventana «Definir clases».

1. Elige cómo agrupar. Con **personalizar** decides tú los tramos.
2. Escribe los límites separados por punto y coma. Por ejemplo, **18;35;45;65** da «menos de 18», «de 18 a 34», etc.
3. Pulsa **OK**.

10 Excluir, ocultar u ordenar categorías

▶ 12:15 ▶ 14:05

Para quitar respuestas como «no sabe» (N.S.) o «no contesta» (N.C.): con el gráfico seleccionado, en **Opciones → Cálculo**, marca **Proporcionar categorías** y pulsa el icono que hay a su lado. Se abre **Definir categoría**.



Ventana «Definir categoría».

1. La lista de respuestas de la variable. **Arrastrándolas** cambias su orden ▶ 14:05.
2. **Excluidas**: arrastra aquí las que quieras quitar. No se ven y **no cuentan** en los porcentajes.
3. **Ocultas**: no se ven, pero **sí cuentan** en los porcentajes.
4. Pulsa **OK**.

11 Opciones de cálculo

▶ 13:00

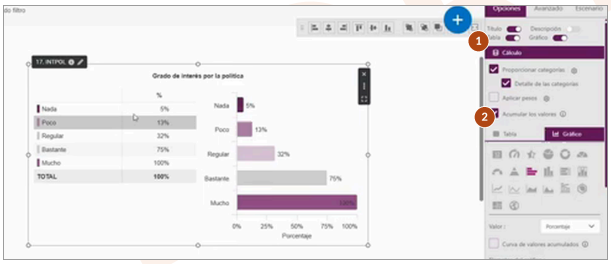


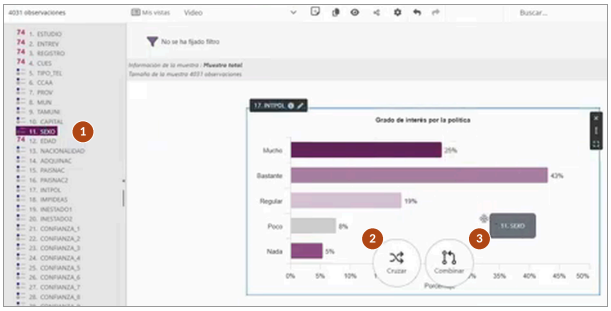
Tabla y gráfico con valores acumulados.

1. Interruptor **Tabla**, arriba del panel: muestra la tabla junto al gráfico.
2. **Acumular los valores**: suma los porcentajes de una categoría a la siguiente (útil en escalas: «hasta "regular", el 32 %»).

PRADOR

12 Cruzar o combinar dos variables

▶ 15:05 ▶ 15:50 ▶ 16:20



Arrastrando una segunda variable sobre un gráfico.

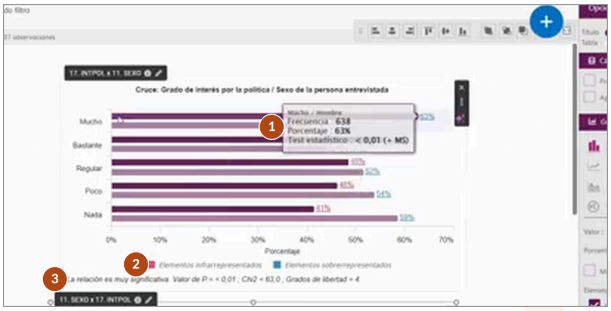
1. Arrastra una **segunda variable** desde la lista y suéltala **encima del gráfico** que ya tienes.
2. Aparecen dos opciones: **Cruzar**…
3. …o **Combinar**.

Tienes que elegir una de las dos opciones

Cruzar relaciona las dos variables: muestra cómo se reparten las respuestas de una en cada grupo de la otra (por ejemplo, el interés por la política de hombres y de mujeres).

Combinar junta las dos variables en un mismo gráfico, una al lado de la otra.

Prueba las dos y quédate con la que explique mejor lo que quieres contar.



Resultado de un cruce.

1. Pasa el ratón por una barra: verás cuántas personas hay (frecuencia), qué porcentaje suponen y el resultado de la prueba estadística ▶ 15:50.
2. Los colores marcan dónde hay más casos (sobrerrepresentados) o menos casos (infrarrepresentados) de los que habría si las dos variables no tuvieran relación.
3. Debajo, el programa indica si la relación es **significativa**: que la diferencia entre grupos es lo bastante grande como para no atribuirla al azar.

El gráfico del cruce también se puede cambiar en el panel derecho, por ejemplo a columnas ▶ 16:20.

13 Mapas y otros gráficos

▶ 17:25

Si una variable es geográfica (regiones, provincias…), en el apartado **Gráfico** puedes elegir un **mapa** y, en «Mapa geográfico», el territorio. En el vídeo también aparece un gráfico de pirámide ▶ 18:00. El ejemplo usa un mapa de Francia porque la encuesta de prueba era francesa.

BORRADOR

14 Lo que no sale en el vídeo pero vas a necesitar

Qué	Dónde
Guardar	Botón **Guardar**, arriba a la derecha de la barra de herramientas. Guarda a menudo.
Filtrar	Con el gráfico seleccionado, pestaña **Avanzado** del panel derecho: eliges una variable y la categoría que quieres ver (por ejemplo, solo una comunidad autónoma). Se pueden combinar varios filtros. Encima del informe se indica si hay un filtro activo.
Exportar o compartir	Menú **Exportar** de la barra superior. Desde ahí se consigue el enlace de la vista para compartirla.
Cerrar sesión	Tu nombre de usuario, arriba a la derecha.

15 Para asegurarte de que lo has entendido

Comprueba que sabes…

- ☐ entrar en LeSphinx
- ☐ abrir el proyecto y la pestaña DataViv
- ☐ crear una vista personalizada
- ☐ arrastrar una variable al centro
- ☐ cambiar el tipo de gráfico y los colores
- ☐ agrupar una variable numérica en clases
- ☐ excluir N.S. / N.C.
- ☐ cruzar y combinar dos variables
- ☐ leer si un cruce es significativo
- ☐ encontrar una variable por su código
- ☐ guardar la vista
- ☐ cerrar sesión

BORRADOR

Guía elaborada a partir del vídeo «Le Sphinx. Introducción» (Ana Burgués de Freitas, PoliSocioLab, Facultad de Ciencias Políticas y Sociología, Universidad de Granada). Las capturas proceden del vídeo, que usa una encuesta de ejemplo, y del cuestionario de PISA 2022.