

INSTRUCCIONES USO LABORATORIO DE RADIO

Sistemas Políticos del Magreb

SOLICITUD DEL ESPACIO: enviar un email a PoliSocioLAB@ugr.es indicando:

- Finalidad: en vuestro caso, Práctica de la Asignatura: "Sistemas Políticos del Magreb".
- Fecha de realización
- Hora de inicio/fin de la actividad
- Nombre y apellidos de los estudiantes que van a hacer uso del Laboratorio
- Materiales que van a necesitar (audio, video, cámara...)

Cada grupo debe respetar el turno seleccionado en su reserva.

Al llegar a la Facultad de Ciencias Políticas y Sociología, deben dirigirse a la Conserjería.

Las reservas de espacios están notificadas y los compañeros/as de Conserjería acompañan a los estudiantes hasta el Laboratorio de Radio.

Importante! Al finalizar la práctica, hay que avisarles nuevamente para que puedan cerrar el aula.

En el caso de que no se haya podido realizar la práctica en la sesión reservada, se puede realizar una nueva reserva de espacio.

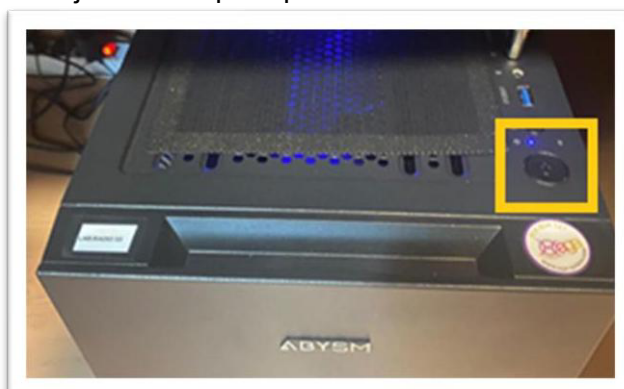
Encontraréis todos los equipos del apagados. Es importante que al finalizar la práctica los dejemos tal y como los encontramos.

Paso 1: Encendemos los equipos del espacio 2.

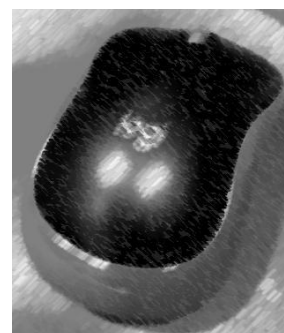
-  Encender **regleta** de la pared.



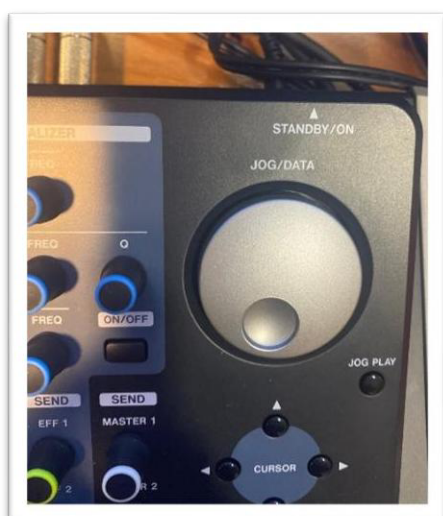
-  Encender la **torre del ordenador**, situada bajo la mesa principal.



- Comprobar que el **ratón y el teclado** están encendidos. Son inalámbricos. (Dejamos un ratón y teclado con cable de repuesto visibles encima del armario de ese espacio. En caso de necesitarlos, se conectan como usb).



- ¡Importante!** Encender la **mesa** de audio.

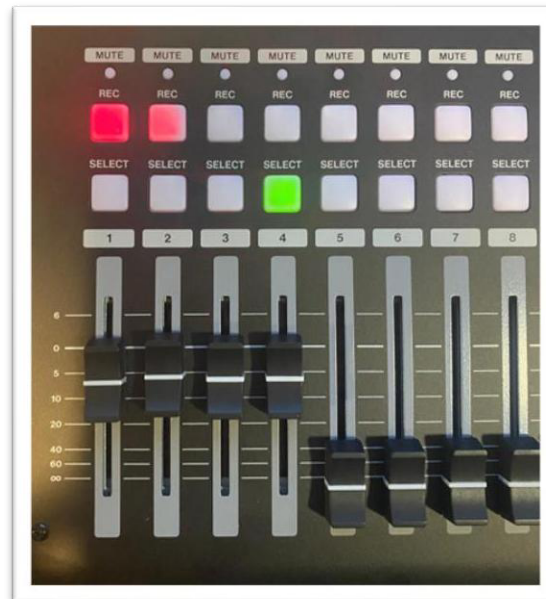


Paso 2: Mesa de audio.

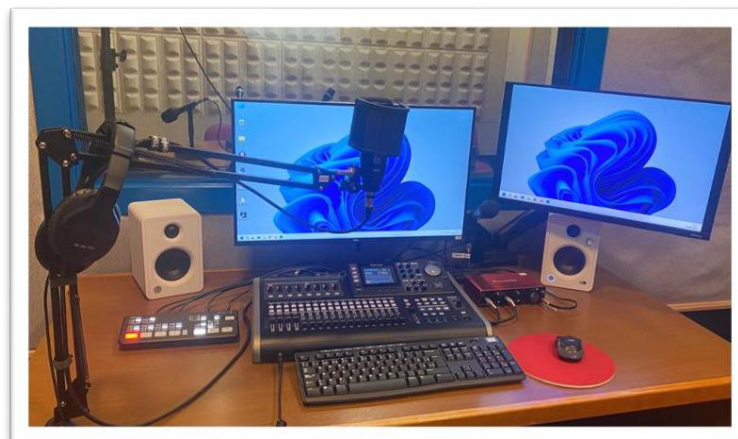
- Pulsar la tecla superior izquierda "**phantom**".



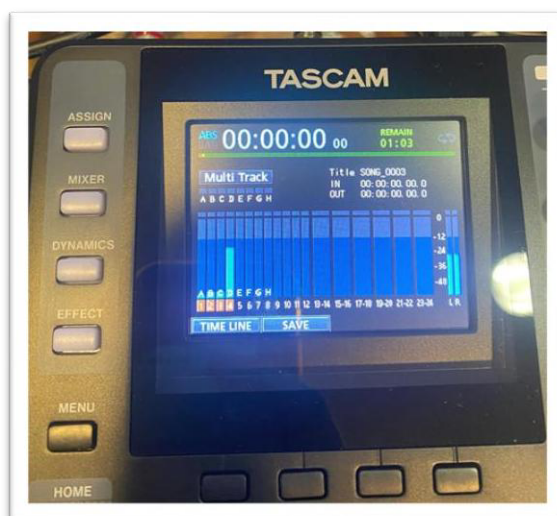
- La mesa está configurada para grabar por los canales del 1 al 4. El canal 1, 2 y 3 se corresponden con el primer, segundo y tercer micrófono instalado en la sala 1-locutorio. El cuarto canal es el micrófono instalado en el espacio 2, donde se encuentra la propia mesa, de tal forma que el estudiante que se encuentre al mando técnico de la grabación, también puede participar en el podcast si lo desea.



- El cuarto canal es el micrófono instalado en el espacio 2, donde se encuentra la propia mesa, de tal forma que el estudiante que se encuentre al mando técnico de la grabación también puede participar en el podcast si lo desea.



- Comprobar que el audio entra en la mesa.



ESTOS SERÍAN LOS PASOS NECESARIOS PARA GRABAR ÚNICAMENTE AUDIO

Se podría optar por grabar con los siguientes software:

- **Audacity**
- **Spreaker studio**

Para ambos hay un acceso directo desde el escritorio del ordenador. Con spreaker únicamente es posible grabar máx. 15 minutos.

Paso 3: Encender cámaras y focos del espacio 1.

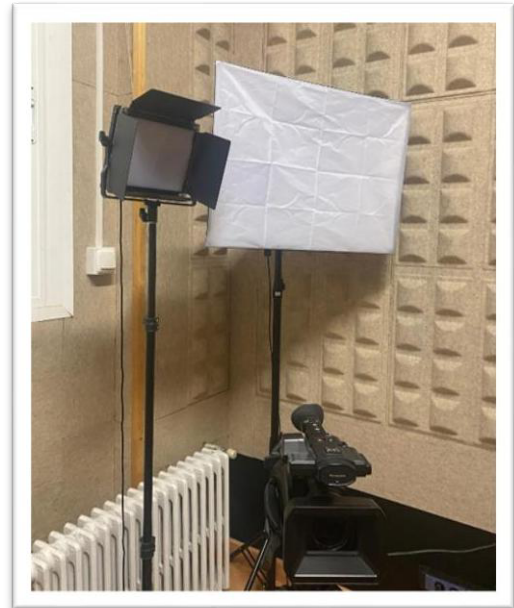
- Encender las **cámaras**. Pulsar el botón rojo y girar ligeramente hacia abajo.



- ✎ Sacar la **pantalla** para visionar la imagen que emite la cámara.



- ✎ Encender **focos** y controlar sombras en la imagen que emite la cámara. Moverlos en función de la disposición de la sala donde los necesitéis.



- ✎ Para escuchar el audio, encender el splitter.



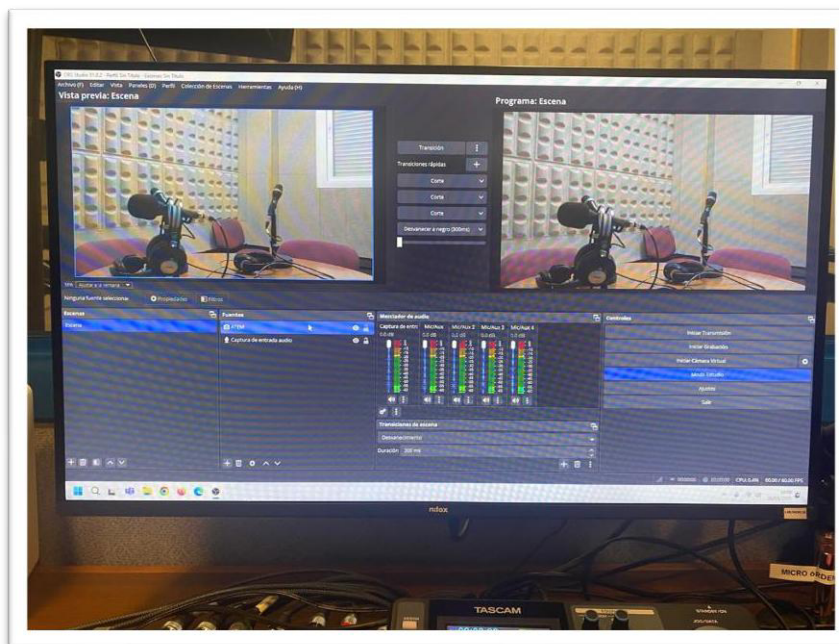
ESTOS SERÍAN LOS PASOS NECESARIOS PARA GRABAR CON IMAGEN

Sería necesario utilizar el software:



OBS Studio

- En el escritorio del ordenador encontraréis un **acceso directo a OBS Studio**. Al abrir el programa os encontraréis con una imagen similar a esta.



- Hay 2 imágenes iguales, una es la vista previa y la de la parte derecha es la que estaréis grabando. Al tener 2 cámaras, es posible utilizar una cámara u otra, con diferentes enfoques. Para ello tenemos instalado junto a la mesa de audio un atem. Comprobar en qué número visualizamos cada cámara.



- En la parte inferior derecha del software OBS, **“controles”**, iniciareis la grabación y pulsaremos en el mismo sitio en el momento en el que queráis detenerla. El archivo generado se guarda de forma automática en una carpeta creada en el escritorio del ordenador para tal fin, **“Grabaciones con OBS”**.

Paso 4: Enviar el archivo generado de audio o video.

- El ordenador del Laboratorio de Radio tiene internet mediante wifi, conectado a Eduroam. En el caso de que no tuviese internet, proceder como si se tratara de un ordenador portátil, introduciendo vuestro usuario y contraseña (sin guardar). Podéis subir vuestro proyecto al drive personal o utilizar el sistema para compartir archivos de UGR.

[Servicio CONSIGNA UGR](#)